

# **FogMirror 8.9**

**diub - Dipl.-Ing. Uwe Barth**

**28.10.2024**

# Inhalt

	<b><u>FogMirror 8.9</u></b>	<b>1</b>
<b>1</b>	<b><u>Nutzungsbedingungen</u></b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b><u>Einleitung</u></b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b><u>Arbeitsmodi</u></b>	<b>6</b>
<b>3.1</b>	<b><u>Spiegelung</u></b>	<b>6</b>
<b>3.2</b>	<b><u>Kopieren</u></b>	<b>6</b>
<b>3.3</b>	<b><u>Generationen Backup / Kopieren mit Links</u></b>	<b>6</b>
<b>3.4</b>	<b><u>Letzte Generation auffrischen</u></b>	<b>7</b>
<b>3.5</b>	<b><u>Schattenkopie</u></b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b><u>Paar hinzufügen / bearbeiten</u></b>	<b>8</b>
<b>4.1</b>	<b><u>Optionen</u></b>	<b>8</b>
<b>4.2</b>	<b><u>Weitere Optionen</u></b>	<b>9</b>
<b>4.3</b>	<b><u>Ein- Auschlüsse</u></b>	<b>10</b>
<b>4.4</b>	<b><u>Quelle und Ziel</u></b>	<b>11</b>
<b>4.5</b>	<b><u>E-Mail Benachrichtigungen</u></b>	<b>13</b>
<b>4.6</b>	<b><u>Dateien vergleichen</u></b>	<b>13</b>
<b>5</b>	<b><u>Reparse-Points</u></b>	<b>14</b>
<b>6</b>	<b><u>FTP</u></b>	<b>16</b>
<b>7</b>	<b><u>WebDAV</u></b>	<b>17</b>
<b>8</b>	<b><u>Ablauf</u></b>	<b>19</b>
<b>8.1</b>	<b><u>Manuell</u></b>	<b>19</b>
<b>8.2</b>	<b><u>Automatisierung</u></b>	<b>19</b>
<b>8.3</b>	<b><u>Einstellungen</u></b>	<b>19</b>
<b>9</b>	<b><u>Protokolle</u></b>	<b>21</b>
<b>10</b>	<b><u>Wichtige Hinweise</u></b>	<b>22</b>
<b>10.1</b>	<b><u>Kodierung von Datei- und Verzeichnisnamen!</u></b>	<b>22</b>
<b>10.2</b>	<b><u>Kopierschutz</u></b>	<b>22</b>
<b>10.2.1</b>	<b><u>Kopierschutz Typ I</u></b>	<b>22</b>
<b>10.2.2</b>	<b><u>Kopierschutz Typ II</u></b>	<b>23</b>



## PRÄAMBEL

Hinweis: Dieses Dokument wurde mit **DOCUMENTER** erstellt und steht daher mit gleichem Inhalt als

- **WebSeite**
- **PDF-Datei**
- **Windows-Hilfe und**
- **ePub**

zur Verfügung!

**Documenter** ist eine Entwicklung von **diub** zur Erstellung von Dokumentationen aus einer Quelle mit unterschiedlichen Zielformaten.

### **Empfohlene ePub-Reader**

ePub-Reader gibt es massenhaft. Leider sind viele davon sehr zickig bis schlicht unbrauchbar; falsche Schriften, kaputte Formatierungen sind keine Seltenheit. Das betrifft nicht nur mit **Documenter** erzeugte Dokumente; ich versuche jedoch, die Ursachen zu finden und zu nach Möglichkeit zu beseitigen.

Nachstehend die von mir bevorzugten Reader mit (weitestgehend) korrekter Darstellung.

- **Browser**  
Firefox → Addon EPUBReader, Klick in die Mitte öffnet die Menüs  
(<https://addons.mozilla.org/de/firefox/addon/epubreader>)
- **Android**  
Ohne Anmeldung oder sonstigen Zirkus zu verwenden:
  - ① Lithium (im PlayStore, kostenfreie Version), sehr einfach. Klick auf Bilder für den *Zoom*. Das Inhaltsverzeichnis versteckt sich zuweilen im Menü oben rechts. (Lithium ist derzeit mein Tipp an ePub-Autoren / Entwickler; der Reader zeigt tatsächlich sinnvolle Fehlermeldungen an!)
  - ② Gitden (im PlayStore, kostenfreie Version), schlicht und einfach und es funktioniert (fast) alles. Doppelklick auf Bilder für den *Zoom*. Wird nicht mehr weiterentwickelt.
- **Windows**
  - ① Digital Editions 3.0 (Adobe, neuere Versionen weisen leider dumme Fehler auf), leider

keine Skalierung und kein *Zoom* der Bilder. Wird nicht mehr weiterentwickelt.

② SumatraPDF kann ebenfalls ePub anzeigen.



# 1 Nutzungsbedingungen

## HAFTUNG

*diub* bemüht sich im Rahmen des Zumutbaren, richtige und vollständige Informationen zur Verfügung zu stellen. In diesem Sinne ist *diub* bemüht, nach bekannt werden von Fehlern diese zu beseitigen. Forderungen irgendwelcher Art an *diub* können daraus nicht abgeleitet werden.

*diub* behält sich das Recht vor, ohne vorherige oder nachherige Ankündigung Änderungen oder Ergänzungen an den bereitgestellten Informationen oder Programmen vorzunehmen.

*diub* haftet nicht für direkte oder indirekte Schäden, die aufgrund von oder sonst wie in Verbindung mit Informationen oder Programmen oder durch die Nutzung dieser Informationen oder Programme entstehen.

Alle Informationen oder Programme sind gemäß Ihrer Bestimmung zu gebrauchen. Unsachgemäßer Gebrauch schließt automatisch alle Forderungen gegenüber *diub* aus. Gleiches gilt für Folgen die durch Mängel, die durch eine Abänderung der Software, durch Beschädigung der Datenträger, durch Missbrauch oder zweckwidrige Nutzung entstehen. Ebenso ausgeschlossen sind Forderungen aus Schäden die durch eine Datensicherung (Backup) oder vergleichbare Maßnahmen vermeidbar sind.

## LIZENZ

Eine Lizenz besteht aus der Überlassung eines Lizenz-Codes. Jedem Lizenz-Code ist eine bestimmte Anzahl von Aktivierungen zugeordnet. Die Aktivierung erfolgt Online. Die Software enthält Mechanismen zur Sicherstellung, dass die vorgesehene Anzahl an Aktivierungen nicht überschritten wird (Kopierschutz).

## RECHTE

Sie sind berechtigt, das Programm je erworbener einzelner Lizenz auf genau einem Rechner zu installieren und zu betreiben. Bei Installation auf einem Rechner mit Zugriffsmöglichkeiten über Netzwerk (zum Beispiel Server) ist je auf das Programm zugriffsberechtigtem Rechner oder je Rechner auf den zugegriffen wird eine Lizenz zu erwerben.

Kopien zum Zwecke der Sicherung und des Erhaltes für die Zukunft sind gestattet.

Sie sind nicht berechtigt, Kopien gegen Entgelt oder sonstige Gegenleistungen oder auch ohne Gegenleistung weiter zu vertreiben oder zu verbreiten.

## **BESCHRÄNKUNGEN**

Es ist Ihnen untersagt, die Software zu dekompilem, sie einer Rückentwicklung zu unterziehen, sie zu zerlegen oder die Software in anderer Form zu entschlüsseln.

Es ist Ihnen untersagt, die Software zu verkaufen, zu mieten, zu vermieten oder eine Unterlizenz dafür zu vergeben.

Sie dürfen die Software nicht abändern oder Derivate davon anfertigen.

## **UPDATES**

Updates werden soweit möglich kostenfrei zur Verfügung gestellt.

Updates ersetzen die ursprüngliche Version. Updates sind keine neuen Lizenzen und unterliegen den gleichen Beschränkungen wie die erste von Ihnen erworbene Version.

## 2 Einleitung

### IDEE

Bitte beachten Sie die diese Hinweise:

- *Änderung bei* : [Kodierung von Datei- und Verzeichnisnamen!](#), Seite 22

*Synchronisation* heißt so viel wie Abgleich und Anpassung, Gleichmachung. Bei *FogMirror* erfolgt die Synchronisation **unidirectional**, das bedeutet: **nur in eine Richtung**; immer nur von der Quelle zum Ziel hin.

Dabei werden (soweit möglich) alle Unterschiede des Ziels gegenüber der Quelle beseitigt. Das bedeutet konsequenterweise auch: dem Arbeitsmodus entsprechend (siehe unten) werden Dateien / Verzeichnisse eventuell im Ziel gelöscht.

### ARBEITSWEISE

*FogMirror* vergleicht das angegebene Quellverzeichnis mit dem im Paar angegebenen Zielverzeichnis. Dazu werden zunächst beide Verzeichnisse einschließlich aller erreichbaren Unterverzeichnisse eingelesen.

Im 2ten Schritt werden die Namen, die Größe von Dateien und deren Datumsangaben miteinander verglichen und die Unterschiede dem gewählten Arbeitsmodus entsprechend behandelt.

*FogMirror* kennt 5 verschiedene Arbeitsmodi.



## 3 Arbeitsmodi

### 3.1 Spiegelung

Vom Ursprung her ist *FogMirror* ein Werkzeug zur *Spiegelung*. Alle Änderungen an der *Quelle* - insbesondere auch Löschungen - werden ins *Ziel* übertragen.

### 3.2 Kopieren

Wer nur Änderungen und neue Dateien kopieren möchte, wählt dafür in den Modus *Kopieren*. Gelöscht bzw. überschrieben werden dann nur noch Dateien, die aktualisiert werden müssen.

### 3.3 Generationen Backup / Kopieren mit Links

Damit werden *Generationen*-Verzeichnisse erstellt. Bei jedem Aufruf wird im Ziel ein neues Unterverzeichnis erstellt, der Name setzt sich aus *Datum und Uhrzeit* zusammen. In dieses neue Verzeichnis werden alle Änderungen übertragen: Neue und veränderte Dateien werden kopiert, nicht mehr vorhandene Daten (eben) nicht.

Der Clou liegt bei den unveränderten Dateien: für sie werden so genannten *Hard-Links* erstellt. Ein *Hard-Link* ist ein zusätzlicher Verzeichniseintrag auf eine Datei, der keinen (nennenswerten) Platten-Speicher belegt.

#### HINWEISE

- Die vorangegangenen Generationen-Verzeichnisse bleiben unverändert bis sie wiederverwendet oder gelöscht werden!
- Löschungen in einem Generationen-Verzeichnis haben auf die anderen Generationen keine Auswirkungen. Erst wenn alle Verweise - Original-Eintrag oder Hard-Link - auf eine Datei gelöscht werden, wird auch die Datei selbst gelöscht.
- Nehmen Sie außer Löschungen alter Generationen keine manuellen Änderungen im Ziel vor.
- Jede unveränderte Datei gibt es nur ein einziges Mal. Ein Überschreiben des Inhaltes einer solchen Datei gilt für alle Verweise - Original-Eintrag wie Hard-Links - gleichermaßen.

### 3.4 Letzte Generation auffrischen

Die Daten werden von der *Quelle* in das Verzeichnis *der letzten Generation* gespiegelt. Dabei wird aber zusätzlich mit der vorletzten Generation verglichen, so dass für unveränderte Dateien Hard-Links gesetzt werden.

Dieses Vorgehen ist praktisch, wenn das letzte Generationen-Backup vor Ende abgebrochen wurde.

#### HINWEISE

- Dieser Modus ist nicht für den Regelbetrieb geeignet, da er sich sonst genau wie eine Spiegelung verhält.

### 3.5 Schattenkopie

Bei einer *Schattenkopie* werden *auf derselben Festplatte* in einem Generationen-Verzeichnis *Hard-Links auf die Original-Dateien* angelegt. Dies wird von anderen Programmen zuweilen als *Hard-Link-Clone* bezeichnet.

#### HINWEISE

- Löschungen im Originalverzeichnis haben keine Auswirkung auf die Schattenkopie.
- Umgekehrt gilt das Gleiche! **Löschungen** in der Schattenkopie **haben keine Auswirkungen** im Originalverzeichnis.

Der zweite Punkt ist der entscheidende: Eine Schattenkopie eignet sich damit sehr gut zur Spiegelung der Daten in Cloud-Verzeichnis.

- Werden in der Cloud versehentlich Datengelöscht (und dieses passiert leider doch öfter, und nicht immer ist der Anwender daran schuld) bleiben die Original-Dateien in jedem Fall unbehelligt.
- Das Ganze arbeitet zudem sehr schnell und
- benötigt keinen zusätzlichen Speicher auf der Platte.

## 4 Paar hinzufügen / bearbeiten

*FogMirror* ist sehr einfach zu bedienen. In den meisten Fällen reichen schon wenige Angaben um zum Ziel zu kommen. Benötigt werden je zu synchronisierendem Paar eine *Quelle* und ein *Ziel*. Weiter gibt es zu jedem Paar eine Reihe von Optionen, die weitgehend selbsterklärend sind.

Das verwendete Beispiel dient dem Kopieren einer lokal erstellten Web-Seite auf den Web-Server via *FTP*.

Titel: diub.de  
Quelle: O:\Daten\xoom.loc\diub.de\  
Ziel: \diub\  
 Ziel bei Bedarf anlegen  
Modus:  
 Spiegelung (auch Löschen)    Kopieren    Schattenkopie (Hardlink-Clone)  
 Generationen-Backup    Letzte Gener. auffrischen

Der gewählte Arbeitsmodus bestimmt, welche der Optionen sinnvoll verwendet werden können.

### 4.1 Optionen

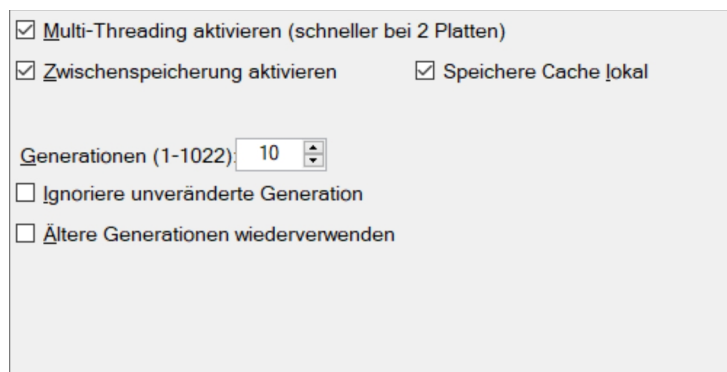
Einfachen Zeitvergleich verwenden  
 Explizites Löschen    Löschen bei Kopieren vorziehen  
 Verlinkte Verzeichnisse kopieren    Mögliche Fehler unterdrücken  
 Verlinkte Dateien kopieren  
 Neu kopierte Dateien prüfen

- Einfachen Zeitvergleich verwenden  
Nur die Zeitstempel der letzten Änderung werden verglichen. FAT-Datenträgern (viel USB-Geräte) unterstützen bei Auslieferung keine weiteren Zeitangaben. NTFS-formatierte Datenträger erlauben mehr.
- Explizites Löschen  
Vor dem eigentlichen Kopiervorgang wird im Ziel die entsprechende Datei richtig gelöscht. Dies erlaubt es vorher(!) installierten *Undelete*-Programmen die ursprüngliche Version

vorher zu sichern. Wichtig: der Papierkorb alleine kann das nicht, gemeint sind entsprechende Erweiterungen.

- Löschen bei Kopieren vorziehen  
Es werden erst alle zu löschenden / ersetzenden Dateien explizit gelöscht, damit bei wenig freiem Speicherplatz auf dem Ziel-Datenträger beim späteren Kopieren möglichst keine Probleme entstehen.
- Verlinkte Verzeichnisse / Dateien kopieren  
Verlinkte Verzeichnisse befinden sich nicht dort wo sie angezeigt werden, sondern können quasi überall auf dem Datenträger stehen. Dies betrifft zum Beispiel Einträge unter Bibliotheken. Speziell dort ist der Zugriff auf die verlinkten Originalverzeichnisse nicht immer gestattet.  
Außerdem können verlinkte Verzeichnisse Hinweise auf sich selbst erhalten, was zu Endlos-Schleifen führt. Weitere Informationen finden Sie zum Beispiel im Internet unter dem Stichwort *Junctions*.
- Neu kopierte Dateien prüfen  
Auf Laufwerken als Ziel (Festplatten, USB-Sticks, Netzwerkfreigaben usw.) werden als Letztes die neu geschriebenen Dateien aus dem Ziel zurück gelesen und mittels einer Prüfsumme verifiziert.

## 4.2 Weitere Optionen



Multi-Threading aktivieren (schneller bei 2 Platten)

Zwischenspeicherung aktivieren       Speichere Cache lokal

Generationen (1-1022): 10

Ignoriere unveränderte Generation

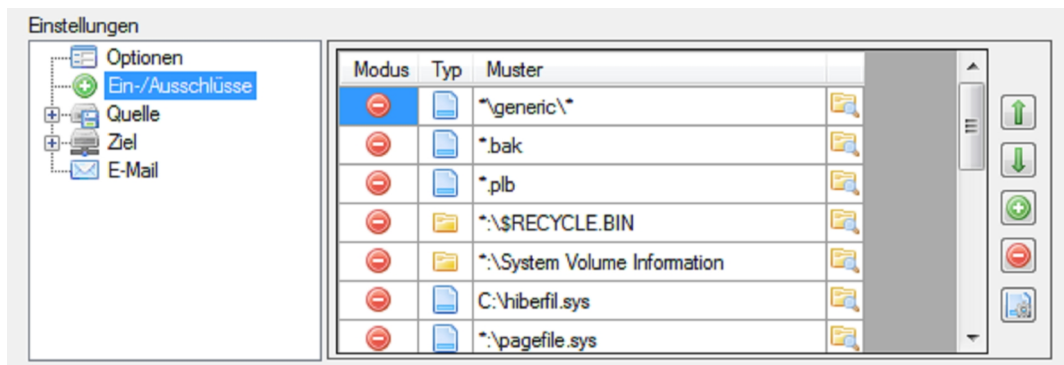
Ältere Generationen wiederverwenden

- Multi-Threading aktivieren  
Es werden Quelle und Ziele gleichzeitig eingelesen; dies ist nur dann schneller, wenn Quelle und Ziel sich auf verschiedenen Datenträgern / FTP-Servern befinden. Bei SSD-Platten auch bei verschiedenen Partitionen der selben Festplatte.

- **Zwischenspeicherung aktivieren**  
Beschleunigt das Wieder-Einlesen des Zielverzeichnisses, indem eine Datei in das Zielverzeichnis geschrieben wird, die den vollständigen Verzeichnisbaum enthält.
- **Speichere Cache lokal**  
Die Cache-Datei wird auf der lokalen Festplatte im Benutzerverzeichnis gespeichert. Dies beschleunigt das Lesen und Schreiben der Datei, z.B. mit FTP.  
Wichtig: Diese Option ist nicht immer verfügbar oder nützlich, wenn das Ziellaufwerk nicht eindeutig unterschieden werden kann.
- **Generationen**  
Mit jeder Generation kommt für eine unveränderte Datei ein weiterer Hard-Link dazu. Jeder Hard-Link benötigt zu seiner Erstellung umso mehr Zeit, je mehr Hard-Links für eine Datei bereits existieren. Daher sinkt die Verarbeitungsgeschwindigkeit mit der Zeit deutlich. Dies ist ein Phänomen des Betriebs- bzw. Dateisystems und keine Eigenschaft von *FogMirror*.  
Sie können die maximale Anzahl von Generationen einstellen: damit werden nach Überschreiten dieser Anzahl die ältesten Generationen gelöscht. Hinweis: Dateien die in jüngeren Generationen nicht enthalten sind, werden dabei gelöscht!
- **Ignoriere unveränderte Generationen**  
*FogMirror* prüft zunächst, ob überhaupt Änderungen stattgefunden haben. Falls nein, bleibt alles beim Alten.
- **Ältere Generationen wiederverwenden**  
Die beschleunigt die Arbeitsweise. Statt zunächst eine vollständige neue Generation anzulegen und die älteste Generation anschließend zu löschen, wird die älteste Generation zur neuen Generation umgearbeitet..

## 4.3 Ein- Auschlüsse

Nicht benötigte Dateien und / oder Verzeichnisse lassen sich filtern.



Die Reihenfolge der Filterangaben ist bei sich überlagernden Filterangaben (zum Beispiel \*.B\* und \*.BAK) für den Aus- oder Einschluss mit maßgebend. Den *Modus* bestimmen Sie durch **Klick auf das Symbol in der Spalte Modus**.

soll bearbeitet werden

soll in der Quelle übersprungen werden, wird im Ziel gelöscht

soll in Quelle und Ziel ignoriert werden

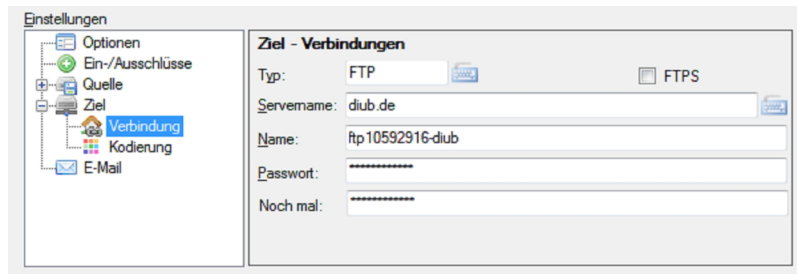
Mit den Standardelementen auf der rechten Seite können Sie Einträge hinzufügen, löschen und die Reihenfolge ändern.

generiert eine Liste aus den üblichen Ausschlüssen.

## 4.4 Quelle und Ziel

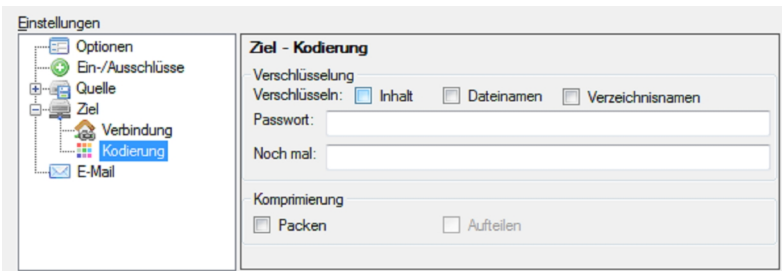
Als Quelle und Ziel können verwendet werden

- Laufwerke
- Netzwerkverbindungen
- FTP / FTPS und
- WebDAV (nur Standard)



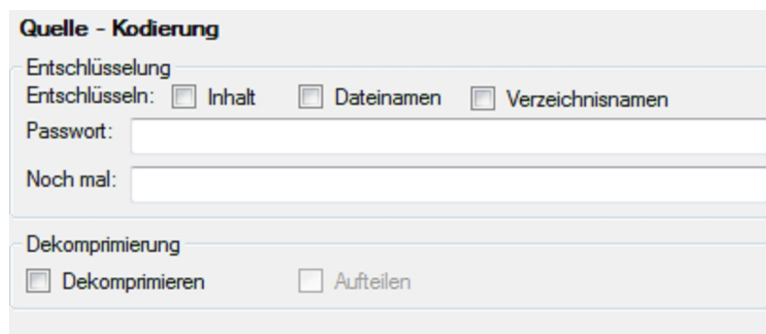
Zusätzlich können verschiedene Maßnahmen aktiviert werden:

- Verschlüsselung des Inhaltes der Dateien
- Verschlüsselung der Dateinamen und Verzeichnisnamen
- Komprimierung



## HINWEISE

Die *Verschlüsselung / Komprimierung im Ziel* wird durch die *Umkehrung zur Quelle* mit *Entschlüsselung / Dekomprimierung* aufgehoben. Richten Sie sich dafür an Besten einen eigenen Satz Aufgaben ein.



## 4.5 E-Mail Benachrichtigungen

Zur Überwachung bei automatisierten Abläufen können Sie sich *zu Beginn* und *am Ende* eine E-Mail mit dem Ergebnis zusenden lassen.

Einstellungen

Optionen  
Ein-/Ausschlüsse  
Quelle  
Ziel  
E-Mail

E-Mail senden:  Zu Beginn  Am Ende

Empfänger: diub@diub.de

Absender: diub@diub.de

Server: diub.de

Kontoname: Geheim

Passwort: \*\*\*\*\*

Port: 25 SMTP: 25

## 4.6 Dateien vergleichen

Um alle Dateien eines Paares zu überprüfen wählen Sie im *Menü* → *Bearbeiten* → *Paar vergleichen*. Das Ergebnis lässt sich auch später in einem Protokoll (siehe [Protokolle](#), Seite 21) einsehen.

- Bei Generationen-Sicherungen wird automatisch **die letzte Generation** geprüft.
- Bei dem Vergleich werden **die aktuellen Ein- und Ausschlüsse** berücksichtigt.
- Es werden tatsächlich die Dateien in Quelle und Ziel **gelesen und verglichen**.
- Die Prozentanzeige basiert auf der **Gesamtmenge der Bytes die in Quelle und Ziel** gelesen werden müssen!
- Dateien, die in Benutzung waren und nur mittels **Schattenkopie** (*Volume Shadow Copy*) kopiert werden konnten, führen naturgemäß zu einem **Fehler beim Vergleich**.

### HINWEISE

Diese Funktion ist derzeit beschränkt auf Laufwerke als Quelle und Ziel (Festplatten, USB-Sticks, Netzwerkfreigaben usw.) .



## 5 Reparse-Points

Es sind mir keine geläufigen deutschen Begriffe für die englischen Bezeichnungen bekannt. Daher im Nachfolgenden eine etwas detailliertere Darlegung. Für mich selber treffen es diese Begriffe noch am Besten:

- Verknüpftes Verzeichnis
- Eingebundenes Laufwerk
- Symbolischer Verweis

### ERNEUERUNGS-PUNKT / QUERVERWEIS-PUNKT

Ab Version 8.1: das Programm unterscheidet ver'link'te Verzeichnisse nun nach dem Typ. Passen Sie in den Optionen bitte Ihre Einstellungen an!

*Reparse* bedeutet so viel wie 'erneut analysieren/interpretieren'. Ein *Reparse-Point* ist vom Prinzip her immer ein Verweis quer durch ein oder mehrere Dateisysteme zu einem anderen Punkt in einem Verzeichnisbaum.

- Verknüpftes Verzeichnis (Junction, hard-linked directory)  
dabei wird ein (Unter-)Verzeichnis zusätzlich an einer anderen Stelle im Verzeichnisbaum eingeblendet. Pfadangaben sind absolut.
- Eingebundenes Laufwerk (*Mount Point*)  
ein 'Volume', das normal einen Laufwerksbuchstaben wie zum Beispiel L: hat, wird als Verzeichnis in einem Verzeichnisbaum eines anderen Laufwerks (*Volumes*) eingebunden. Dies ist auch möglich mit 'Virtual Hard Disks'.
- Symbolischer Verweis (*Symbolic Link*)  
eine Verweis auf ein Verzeichnis, und dieses Verzeichnis wird an einer anderen Stelle im Verzeichnisbaum an Stelle der Datei eingeblendet. Der Verweis enthält gegebenenfalls eine relative Pfadangabe. Funktioniert, anders als *Junctions*, auch mit Netzwerkverzeichnissen.

Das Ganze findet auf Ebene des Dateisystems statt. Grundsätzlich können die Namen der Verknüpfungen durchaus anders lauten als die der Ziele. Natürlich gibt es das auch für einzelne Dateien.

Zum Beispiel Ihr Verzeichnis 'Dokumente' ist ein solcher Link nach: 'C:\Users\[Benutzername]\Documents'. Desktopverknüpfungen sind in der Regel 'Symbolik-Links' auf Dateien oder Verzeichnisse.

(Falls nicht läuft bei Ihnen etwas falsch!)



## 6 FTP

The screenshot shows a dialog box titled "Ziel - Verbindungen" with the following fields and options:

- Typ:** A dropdown menu set to "FTP". To its right is a small icon of a computer and a checked checkbox labeled "FTPS/HTTPS".
- Servername:** A text input field containing "example.diub.de".
- Name:** A text input field containing "Jeremiah".
- Passwort:** A text input field containing "\*\*\*\*\*".
- Noch mal:** A text input field containing "\*\*\*\*\*".
- Reconnect:** A spin box set to "300".

FTP steht für *File Transfer Protocol* und ist extra dafür entwickelt worden Binärdateien zu übertragen. Obwohl schon Jahrzehnte alt sollte ein FTP- einem WebDAV-Zugriff nach Möglichkeit immer vorgezogen werden.

- **FTPS**  
**Viele Server lassen eine unverschlüsselte Verbindung nicht mehr zu!** Für eine Transport-Verschlüsselung daher hier den Haken setzen.  
(Auf dem Server liegen die Inhalte anschließend dennoch ohne jeden Schutz!)
- **Servername**  
Die Angabe erfolgt **ohne führendes** FTP/FTPS.  
Der Zugriff geht immer vom Wurzel-Verzeichnis aus.
- **Name, Passwort**  
Das Übliche.
- **Reconnect**  
Alle xy Verbindungen wird ein Reconnect durchgeführt. Ein (Re-)Connect ist recht langsam und sollte daher möglichst selten durchgeführt werden. (Anm. Die automatische Erkennung durch *FtpClient* liefert vielfach falsche Werte.)  
**Ein zu hoher Wert führt zu Fehlern!**  
Auszug aus *FtpClient* Dokumentation: »Summary: Gets or sets the max number of socket write/read transactions before an automatic disconnect/reconnect is performed. This is required to bypass an SSL issue that occurs after a specific number of transactions.«

## 7 WebDAV

**Ziel - Verbindungen**

Typ: WebDAV  FTPS/HTTPS

Servername: example.diub.de

Name: Jeremiah

Passwort: \*\*\*\*\*

Noch mal: \*\*\*\*\*

Reconnect: 300

**Abbildung: WebDAV Einstellungen**

- HTTPS  
Für eine Transport-Verschlüsselung hier den Haken setzen.  
(Auf dem Server liegen die Inhalte anschließend dennoch ohne jeden Schutz! Passen Sie die Einstellungen Ihres WebDAV-Kontos auf dem Server an.)
- Servername  
Die Angabe erfolgt **ohne führendes HTTP/HTTPS**.  
Der vom **WebDAV-Server angegebene Zugriffspfad** wird direkt hinten angefügt.
- Name, Passwort  
Das Übliche.

### ZUGRIFFSPFADE VON WEBDAV-SERVERN

Eine der unangenehmen Eigenschaften von WebDAV ist die, dass es keinen einheitlichen Standard gibt. So wird für jeden Server-Typ (NextCloud, KaraDAV, ...) ein unterschiedlicher Aufbau für den Zugriffspfad verwendet.

Zum Glück lässt sich der Zugriffspfad nach der Anmeldung (Web-Browser) im Klartext — an irgendeiner Stelle — abrufen.

**KaraDAV** (meine Testumgebung) gibt gleich zwei Zugriffspfade bekannt:

- WebDAV URL  
http://example.diub.de/files/Jeremiah/
- NextCloud URL  
http://example.diub.de/

### EIGENHEITEN BEI DER NUTZUNG


- Geteilte Bearbeitung  
Jede Datei muss zweimal bearbeitet werden.  
Schritt 1: in einen Puffer kopieren, dabei komprimieren, verschlüsseln usw.  
Schritt 2: den Inhalt des Puffers übertragen.
- Große Dateien ?  
Je größer die Menge der zu übertragenden Daten, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit für einen Abbruch. Bei einer Geschwindigkeit von 3 MBit/s, ca. 330 kB/s, gab es ab 30 MB regelmäßig Probleme und man stieß ab 100 MB definitiv an die Grenze des Sinnvollen.



### UND DER SERVER ANTWORTET NICHT...


WebDAV war in der Vergangenheit keine gute Lösung, denn es setzt auf dem HTTP (Hypertext Transport Protocol) auf und erbt davon **all die schlechten Eigenschaften**. Wer schon erlebt hat wie sich Webseiten nur zögerlich und **unvollständig aufbauen** und zum Schluss **der Browser fröhlich einfach aufgibt** hat damit eine recht genaue Vorstellung von dem **was WebDAV nicht leistet**.

## 8 Ablauf

### 8.1 Manuell

Mit  erfolgt der manuell Start des Synchronisation.

 unterbricht den Vorgang mit einer kleinen Verzögerung, in der die Puffer geleert werden.  
Mit  werden die Aufgaben fortgesetzt.

 führt ohne Nachfrage zum Abbruch aller Aufgaben.

### 8.2 Automatisierung

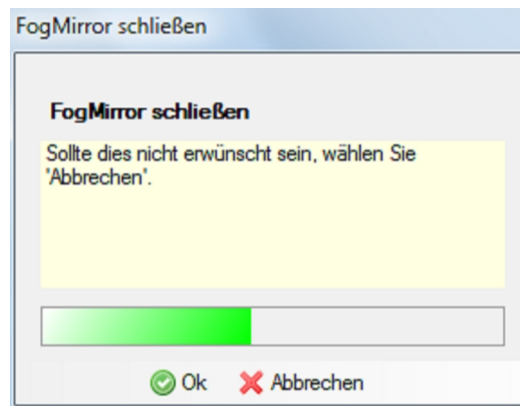
*FogMirror* unterstützt sehr komplexe Aufgaben. Um zukünftige Erweiterungen nahtlos integrieren zu können werden nur zwei Kommandozeilenparameter angeboten. Damit lässt sich eine zuvor gespeicherte Konfigurationsdatei aufrufen und automatisiert abarbeiten.

Mit dem Menü-Punkt Icon anlegen wird auf dem Desktop einer entsprechende Verknüpfung angelegt.

- Aufgabendatei  
Eine Aufgabendatei können Sie direkt als Parameter verwenden, zum Beispiel  
"O:\Users\diub\Documents\diub\FogMirror\Teile auf Seafile.fmc6"
- Automatischer Start  
Der Parameter -go sorgt für die automatische Ausführung.

### 8.3 Einstellungen

Im Menü *Einstellungen* : *Beenden* lässt sich festlegen, wie sich *FogMirror* am Ende aller Aufgaben verhalten soll.



## HINWEIS

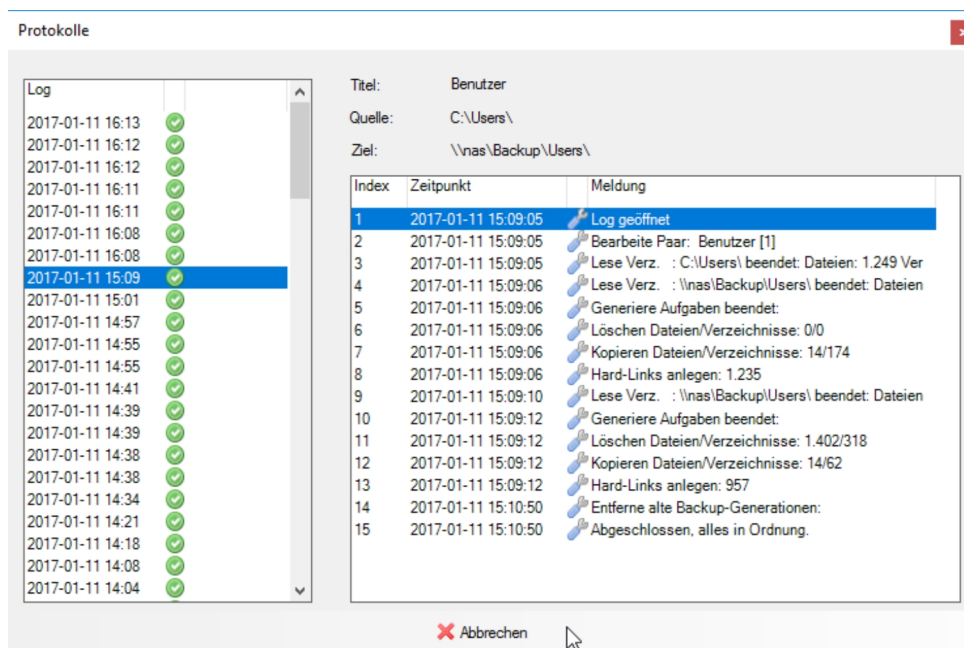
Diese Einstellungen

- werden *beim Speichern* in der Aufgabendatei mit gespeichert und
- sind *während der Bearbeitung* änderbar.

## 9 Protokolle

Via *Menü* → *Datei* → *Protokolle* können die Protokolle schnell eingesehen werden. Warnungen und Fehler sind leicht zu erkennen.

*FogMirror* schreibt ab Version 7.2 die Protokolle / Log-Dateien als **SQLite-Datenbanken** in das Verzeichnis **[UserName]\Dokumente\diub\FogMirror\Logs**. In den Optionen (*Menü* → *Optionen* → *Optionen* → *Logs*) kann die Anzahl der Tage eingestellt werden, nach denen die Protokolle automatisch gelöscht werden.



Auf der linken Seite werden die einzelnen Laufe mit Datum, Uhrzeit und Ergebnis angezeigt.

Die rechte Seite zeigt die Details des gerade gewählten Laufs an.



## 10 Wichtige Hinweise

### 10.1 Kodierung von Datei- und Verzeichnisnamen!

Ab Version 8.2: Aus Gründen der Kompatibilität musste die (optionale) Kodierung von Datei- und Verzeichnisnamen grundlegend geändert werden! Sie ist in keiner Weise mehr kompatibel zu der Vorgängerversion!

- Neu-kopieren: das Programm wird von sich aus (muss) alle Dateien und Verzeichnisse neu kopieren.
- Halten Sie zur Sicherheit die bisher genutzte Version vor.

### 10.2 Kopierschutz

Die Programme von *diub* sind in der Regel durch einen Kopierschutz gegen unrechtmäßige Weiterverbreitung gesichert.

Die Umgehung und auch der Versuch einer Umgehung dieses Kopierschutzes werden rechtlich verfolgt.

Es werden zwei verschiedene Varianten genutzt:

#### 10.2.1 Kopierschutz Typ I

##### MERKMALE

- Offline-Kopierschutz
- Die Aktivierung erfolgt einmalig via Internet.
- Ein weiterer Zugang zum Internet ist danach nicht notwendig.
- Eine Portierung der Lizenz auf einen anderen PC ist allgemein nicht vorgesehen. Ausnahmen sind Hardware-Wechsel usw..
- Für eine Portierung auf einen anderen PC **ist eine Kontaktaufnahme zu *diub*** notwendig.

Typ: Dauerlizenz für Rechner ohne regelmäßigen Zugang zum Internet

## 10.2.2 Kopierschutz Typ II

### MERKMALE

- Online-Kopierschutz
- Die Aktivierung erfolgt je PC einmalig via Internet.
- Ein weiterer Zugang zum Internet ist notwendig; die Aktivierung wird automatisch verlängert.
- Eine Portierung der Lizenz auf einen anderen PC ist einfach möglich.
- Für eine Portierung auf einen anderen PC ist in der Regel **keine Kontaktaufnahme zu *diub*** notwendig.

Typ: Lizenz für Rechner mit regelmäßigen Zugang zum Internet